

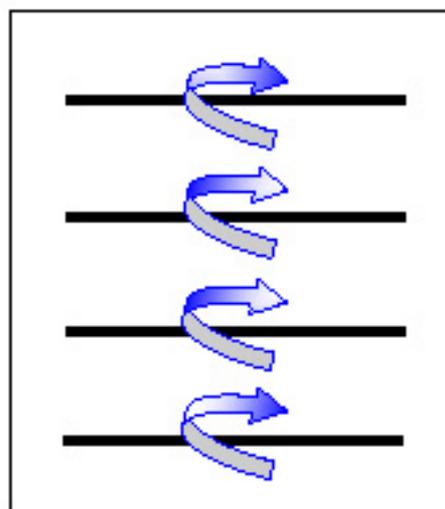
Cjamput

Occorrente:

- ⊕ sasso di grandezza media non troppo rotondeggiante
- ⊕ campo da gioco: quattro strisce segnate sulla ghiaia, a distanza di venti cm circa.

Come si gioca:

1. I giocatori possono essere da 1 a quanti si vuole.
2. stabiliscono l'ordine di gioco: il gioco si svolge a turno, passato il turno, ci si mette in coda.
3. Bisogna saltellare con un piede, spingendo il sasso oltre le linee, superandole una ad una.
4. Se il sasso si ferma sopra alla riga, si torna indietro e si passa il gioco ad un altro giocatore
5. vince chi riesce a superare le quattro linee senza far fermare il sasso su di esse e senza toccare il piede a terra.



Claputs

Occorrente:

- ⊕ 5 Sassi di media grandezza, più piccoli di una noce, rotondeggianti
- ⊕ campo da gioco: può essere qualunque terreno piatto, come un marciapiede o asfalto; si gioca da seduti a gambe incrociate o divaricate

Come si gioca:

1. I giocatori possono essere da 1 a quanti si vuole, disposti in cerchio.
2. si stabilisce l'ordine di gioco: il gioco si svolge a turno, in senso orario.
3. Bisogna lanciare i sassi e lasciarli cadere a terra.
4. Si lancia in aria uno dei 5 sassi e mentre il primo è in aria se ne raccoglie da terra un altro con la stessa mano, riprendendo al volo quello lanciato; si continua così fino a finire i sassi.
5. Se il sasso cade bisogna lasciarlo per terra, si passa il gioco ad un altro giocatore.
6. Se si riesce a completare tutta la raccolta, si ripetono le fasi numero 3 e 4, ma prendendo 2 sassi alla volta; se i sassi sono molto distanti uno dall'altro, si devono avvicinare un po' alla volta, ma sempre lanciando il sasso per aria e riprendendolo.
7. Se si riesce a completare tutta la raccolta, si ripetono le fasi numero 3 e 4, ma prendendo prima 3 sassi e poi 1.

8. A questo punto si riprendono le fasi 3 e 4, ma raccogliendo tutti e quattro in una sola volta i sassi rimasti a terra.
9. Ultima fase del gioco: si sistemano i sassi come nella foto,



Si capovolge velocemente la mano, lanciando in aria il sasso sul dorso e riprendendolo nel palmo. A questo punto il gioco si conclude. Vince chi riesce per primo a completare il gioco.

Çufet

Occorrente:

- ⊗ Un mazzo legato di lino delle fate
- ⊗ campo da gioco: qualsiasi luogo

Come si gioca:

1. I giocatori possono essere quanti se ne vuole
2. Si gioca uno alla volta
3. Prendi il mazzo, lancialo per aria in modo che quando è in alto sia al contrario, lanciandolo devi pronunciare: "Çufet, çufet va sù stuart e torna jù dret".



Oufs

Occorrente:

- ⊕ Tante uova sode colorate, quanti sono i giocatori.
- ⊕ campo da gioco: può essere un prato, una strada, un marciapiede.

Come si gioca:

1. I giocatori possono essere da 2 a quanti si vuole, disposti uno vicino all'altro.
2. Il gioco consiste nel passare l'uovo al compagno a fianco senza farlo cadere.
3. Chi fa cadere l' uovo viene eliminato.
4. Vince chi non fa mai cadere l'uovo.

Oufs

Cosa serve:

- ⊗ Tante uova quanti sono i giocatori,
- ⊗ Alcune monete.

Come si gioca:

1. Si gioca in un prato.
2. Si posizionano le uova in riga ad una distanza di almeno 10 cm l'una dall'altra.
3. I giocatori si allontanano ad una distanza sufficiente e prendono una monetina a ciascuno.
4. Ogni giocatore deve tirare e colpire, rompendole, più uova possibile.
5. Vince chi ne colpisce di più.
6. Il gioco si può effettuare anche con un solo uovo alla volta, vince il primo che riesce a romperlo colpendolo.

Vifs e muarts

Occorrente:

- ⊕ Un sasso NON MOLTO GROSSO capace di stare in equilibrio per ciascun giocatore,
- ⊕ mezzo secchio di sassi normali.

Come si gioca :

1. si gioca in quanti si vuole
2. metti i grandi sassi vicino a un muro o vicino a un sostegno, oppure sistemali in equilibrio sulla ghiaia, poi allontanati 2 o 3 metri.
3. si decide chi inizia a tirare. Ogni sasso corrisponde a un giocatore.
4. Bisogna provare a lanciare uno di questi sassi piccoli, per far crollare il sasso di uno dei giocatori avversari, senza superare 2 o 3 metri di lontananza.
5. Chi viene colpito deve lasciare il gioco; vince chi resta vivo.